

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ «МЕЖДУНАРОДНОГО ДНЯ ЧИСЛА «ПИ»
В 2026 ГОДУ**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Положение о Международном дне числа «Пи» (далее – Мероприятие) определяет цель и задачи проведения Мероприятия, порядок его организации и проведения, правила проведения участников, порядок регистрации на участие в Мероприятии, а также порядок определения победителей и призеров Мероприятия.
- 1.2. Организаторами Мероприятия являются механико-математический факультет (ММФ) и региональный научно-образовательный математический центр (НОМЦ) Национального исследовательского Томского государственного университета.
- 1.3. Подробная информация о сроках, условиях участия, программа Мероприятия публикуется на сайтах ММФ <https://mmf-tsu.ru/> и НОМЦ <https://nomc.math.tsu.ru/> (Учителям и школьникам – День числа Пи), а также в Telegram-канале ММФ ТГУ: https://t.me/mmf_tsu.
- 1.4. Взимание платы за участие в Мероприятии не предусмотрено.
- 1.5. Рабочим языком Мероприятия является русский.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ МЕРОПРИЯТИЯ

- 2.1. Целью организации и проведения Мероприятия является развитие у обучающихся по образовательным программам основного общего, среднего общего образования (далее – школьники) логики, структурного, критического и математического мышления, формирование у школьников интереса к математике и механике, популяризация математики и механики.
- 2.2. Основными задачами Мероприятия являются:
 - 2.2.1. создание возможностей для личностного роста и профессионального самоопределения школьников, для практического применения знаний, полученных в процессе обучения по образовательным программам основного общего, среднего общего образования;
 - 2.2.2. формирование у школьников навыков математического мышления при решении задач по математике и механике, умения работы в команде, поиска, обработки и анализа информации из различных источников;
 - 2.2.3. создание условий для осознанного выбора школьниками направления подготовки, их творческой самореализации и обеспечение уникальной среды для их профессионального самоопределения;
 - 2.2.4. выявление и сопровождение талантливых школьников в процессе их профессионального становления.

3. СРОКИ И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

- 3.1. Мероприятие будет проходить в очном формате 14.03.2026 для школьников, обучающихся в образовательных учреждениях на территории РФ.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

- 4.1. К участию в Мероприятии приглашаются школьники, обучающиеся в образовательных учреждениях на территории РФ и заполнившие

регистрационную форму в информационно-коммуникационной сети «Интернет» по адресу: <https://clck.ru/3SKbuq>.

4.2. Общее руководство организацией и проведением Мероприятия осуществляет оргкомитет.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

5.1. Программа Мероприятия представляет собой комбинацию профориентационных мероприятий и мероприятий по развитию личной эффективности, а также включает образовательную составляющую.

5.2. Участникам предлагается пять интерактивных площадок: мастер-класс «Конструирование панамы», интеллектуальная игра «Своя игра», интеллектуальная игра «Математический квиз», мастерская «Лайфхаки ЕГЭ», математические игры («Математический тетрис», «Математическая мафия»).

5.2.1. К участию в мастер-классе «Конструирование панамы» приглашаются школьники 8-11 классов. Мастер-класс будет проходить в аудитории № 300 2-го корпуса ТГУ.

5.2.2. К участию в интеллектуальной игре «Своя игра» приглашаются команды школьников 6-7 классов (состав команды – не более 6 человек). Игра будет проходить в аудитории № 304 2-го корпуса ТГУ.

5.2.3. К участию в интеллектуальной игре «Математический квиз» приглашаются школьники 9-10 классов (состав команды – не более 6 человек). Игра будет проходить в аудитории № 410 2-го корпуса ТГУ.

5.2.4. К участию в мастерской «Лайфхаки ЕГЭ» приглашаются школьники 10-11 классов. Мастерская будет проходить в аудитории № 414а 2-го корпуса ТГУ.

5.2.5. К участию в математических играх приглашаются школьники 8-9 классов. Игры будут проходить в аудитории № 302 2-го корпуса ТГУ.

5.3. Программа Мероприятия:

1. Открытие Мероприятия.

2. Приветственное слово декана ММФ.

3. Научно-популярная лекция.

4. Интерактивные площадки.

- мастер-класс «Конструирование панамы»;

- интеллектуальная игра «Своя игра»;

- интеллектуальная игра «Математический квиз»;

- мастерская «Лайфхаки ЕГЭ»;

- Математические игры.

5. Подведение итогов работы интерактивных площадок.

6. Чаепитие с прогами и закрытие Мероприятия.

6. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ

6.1. Победителями и призерами Мероприятия признаются победители и призеры следующих интеллектуальных конкурсов:

6.1.1. участники, показавшие три лучших результата на мастер-классе «Конструирование панамы»;

6.1.2. участники трех команд, набравших наибольшее количество баллов в интеллектуальной игре «Своя игра»;

- 6.1.3. участники трех команд, набравших наибольшее количество баллов в интеллектуальной игре «Математический квиз»;
- 6.1.4. три участника, набравшие наибольшее количество баллов на мастерской «Лайфхаки ЕГЭ»;
- 6.1.5. три участника, набравшие наибольшее количество баллов в математических играх «Математический тетрис», «Математическая мафия».

6.2. Победителям Мероприятия вручаются дипломы победителей Мероприятия, призерам Мероприятия – дипломы призеров Мероприятия по пяти перечисленным интеллектуальным конкурсам. Всем победителям и призерам также вручаются сувениры и памятные призы.

6.3. Апелляция на результаты Мероприятия не предусматривается.

6.4. Оргкомитет оформляет решение протоколом и в течение семи рабочих дней публикует списки победителей и призеров в сети «Интернет» на странице организаторов.

6.5. Порядок предоставления победителям и призерам Мероприятия преимуществ при поступлении в образовательные организации высшего образования на обучение по программам бакалавриата, базового высшего образования и специалитета регламентируется нормативными правовыми актами Российской Федерации и локальными нормативными актами образовательных организаций высшего образования, регулирующими правила приема.